



Modificaciones de las Reglas del Juego

Per Morten Sødal (NOR) – IHF PRC Chairman

Dietrich Späte (GER) – IHF CCM Chairman

Jørn Møller Nielsen (DEN) – IHF GRDWG Member

Balázs Soós (HUN) – Officiating Department, IHF Office



Aclaración a la traducción al español

El presente trabajo se basa en la presentación enviada por la Federación Internacional de Balonmano (IHF), enviada a las federaciones nacionales.

La traducción de la misma no reemplaza al documento oficial enviado por la IHF, se trata de un documento NO OFICIAL, realizado únicamente a los fines divulgativos en el idioma español.

El presente archivo fue confeccionado por Mariana García y María Inés Paolantoni a pedido de la Asociación Argentina de Árbitros de Balonmano.



Observaciones Generales

Hay muy pocos cambios reales en el Reglamento de Juego, en su mayoría se tratan de pequeñas enmiendas.

Éstas garantizarán que las Reglas de Juego estén mas de acuerdo con la interpretación de las reglas.

Todos los videos fueron seleccionados únicamente con fines educativos. Los jugadores, los equipos o los árbitros que participantes no tienen ningún significado.



Regla 2:2 Comentario – Lanzamientos de 7 metros

Texto anterior:

"[...] Los árbitros deciden qué arco se usará. Los árbitros hacen el sorteo con una moneda, y el equipo ganador elige si quieren comenzar ejecutando primero o último. Si después de los primeros cinco lanzamientos el tanteador continúa empatado se utiliza una secuencia contraria para la siguiente tanda de lanzamientos. [...]"

Nuevo texto:

"[...] Los árbitros deciden qué arco se usará. Los árbitros hacen el sorteo con una moneda, y el equipo ganador elige si quieren comenzar ejecutando primero o último. Después de cada secuencia de cinco lanzamientos, si el tanteador sigue estando empatado, por lo que debe continuar con la definición de lanzamientos de 7 metros el equipo que inicia ejecutando cambiará [...]"



Implicaciones prácticas

Si el equipo A empieza con el primer lanzamiento, la secuencia de lanzamientos será la siguiente:

- | | | | | |
|--------|---------|---------|---------|-------|
| 1. A-B | 6. B-A | 11. A-B | 16. B-A | [...] |
| 2. A-B | 7. B-A | 12. A-B | 17. B-A | [...] |
| 3. A-B | 8. B-A | 13. A-B | 18. B-A | [...] |
| 4. A-B | 9. B-A | 14. A-B | 19. B-A | [...] |
| 5. A-B | 10. B-A | 15. A-B | 20. B-A | [...] |

Las restantes secuencias de lanzamientos, si es necesario, seguirán exactamente el mismo patrón arriba descrito.



Directrices e interpretaciones- Ingresar al campo de juego (Regla 4:4-4:6)

Esta enmienda aclara cuándo se produce una sustitución defectuosa o un ingreso como jugador adicional.

"Una sustitución defectuosa o mal cambio ocurre si tanto el jugador que sale como el que entra en la cancha tienen al menos un pie en la cancha al mismo tiempo.

Se considera "jugador adicional" cuando el jugador tiene ambos pies en la cancha y ningún compañero de equipo está saliendo de la cancha.

Se produce una infracción respecto a las líneas de cambios cuando un jugador que sale o entra en la cancha tiene los dos pies del lado equivocado de la línea de cambios o de la línea central."



Lineamiento

IHF

Exclusión por 2 minutos directos, mal cambio





Lineamiento

IHF

1^{era} situación: Exclusión por 2 minutos directos para el Verde 19, mal cambio

(Un mal cambio ocurre si ambos jugadores, el que sale y el que ingresa al campo de juego tienen al menos un pie en el campo de juego al mismo tiempo)

2^{da} situación: Exclusión por 2 minutos directos para el Rojo 98, jugador adicional

(La entrada de un jugador adicional ocurre cuando el jugador tiene ambos pies en el campo de juego y ningún compañero de equipo está saliendo el campo de juego)



U19
OF THE NORTH ATLANTIC
WORLD FEDERATION
CHAMPIONSHIP
OSLO 2021

Gerflor

NOR 3 1ST HALF 10:17 1 MKD 0:15

NORGE

NORGE

NORGE

NORGE

Lineamiento IHF

Exclusión por 2 minutos directos para
Amarillo 20, jugador adicional





Casino & Betting

betsson

Casino & Betting

ai

Official Fresh Food Partner

VIBE

betsson

BLÅK

Gerflor

betsson

NOCCO

GRL

3

1ST HALF
06:47

1

ISL



Lineamiento IHF

Exclusión por 2 minutos directos para
Blanco 26, "salida ilegal"





Regla 7:12 – Juego pasivo

Ahora se incluye en la Regla 7:12 la definición de cuando un pase es completado. La recepción del quinto pase es considerada como una falta técnica

"[...] Si no hay un lanzamiento al arco del equipo atacante luego de un máximo de 4 pases, p.e. cuando el 5to pase es recibido por un compañero, entonces se concederá un tiro libre de ese equipo [...]."

El agregado " p. e. cuando el 5to pase es recibido por un compañero" especifica que el pase ha sido completado cuando es recibido por un compañero.



Lineamientos e interpretaciones – Descalificación al arquero (Regla 8:5 Comentario)

Lineamiento – Colisión con el arquero

“Esto se aplica cuando el arquero viene desde el área de arco o está en una posición similar fuera del área de arco y causa una colisión frontal con un contrario. Esto no se aplica cuando:

- a. El arquero corre en la misma dirección del oponente, por ejemplo, luego de reingresar al campo de juego desde la zona de cambios.
- b. ~~El atacante corre detrás de la pelota y la pelota está entre el atacante y el arquero.~~ La pelota está entre el atacante y el arquero, y el atacante corre detrás de la pelota teniendo la posibilidad de evitar la colisión .



CRO 15 2ND HALF 40:12 15 ARG

Lineamiento

IHF

Lanzamiento de 7 metros y descalificación
para el ARQUERO





Reglas 8:7d y 8:8g

Provocaciones, exageraciones y simulaciones

Regla 8:7d - Sanción progresiva

"mediante" "teatro" provocaciones o exageraciones, se intenta engañar a los árbitros por acciones del oponente o se exagera el efecto de una acción, para provocar un tiempo muerto o una inmerecida sanción disciplinaria para el oponente (ver también 8:8g);"

Regla 8:8g - Suspensión por 2 minutos directos

"mediante simulación, se intenta engañar a los árbitros por acciones de un oponente cuando se ha hecho un pequeño o ningún contacto en la parte del cuerpo afectada para hacer que los árbitros interrumpen el juego o sancionen inmerecidamente a un oponente (ver también 8:7d);"



Definiciones

Provocaciones: Por ejemplo, un defensor se mueve hacia el atacante y se tira hacia atrás luego del contacto del atacante para engañar a los árbitros con el fin que cobren una falta de ataque. Los árbitros pueden usar su personalidad y su lenguaje corporal fuerte para la primera vez que sucede esta acción en vez de mostrar una tarjeta amarilla.

Exageraciones: Un jugador recibe una infracción, pero exagera, simulando un impacto mayor de la infracción para engañar a los árbitros para que injustificadamente sancionen disciplinariamente al jugador defensor. Los árbitros pueden usar su personalidad y un lenguaje corporal fuerte en la primera oportunidad que sucede esta acción en vez de mostrar una tarjeta amarilla.

Simulación: No existe ninguna falta contra el jugador, o se trata de un pequeño contacto corporal, pero el jugador, por ejemplo, se hacia atrás para engañar los árbitros para que sancionen injustificadamente al jugador involucrado. En todas esas situaciones debe ser sancionado inmediatamente con un 2', de suspensión.

En situaciones excepcionales, ambos atacante y defensor pueden ser sancionados. Por ejemplo. Si el atacante es golpeado fuertemente en el pecho pero finge ser golpeado en la cabeza para engañar a los árbitros para que den una sanción mas grave.

NB: Se mantiene el criterio de la PCR de muchos años - ninguna tarjeta amarilla por este tipo de violaciones en el Segundo tiempo.



International
Handball
Federation

AIM TO EXCITE



erflor

Gerflor With you

Gerflor



END



Official Fresh
Food Partner

WWW.JETTING.SE

NIIB

BYD

NOCCO

VELUX

beasson

Gerflor



HUN

13

2ND HALF
44:43

19

CRO



Lineamiento

IHF

Gol y exclusión por 2 minutos directos para Negro 10 (o advertencia verbal si es la primera ocasión) por provocación





apollo

apollo

VELUX

Official Fresh
Food

NIBE

343

NOCCO

 BRA 13 2ND HALF 32:41 17  ESP

Lineamiento IHF

Sanción progresiva en las 3 acciones,
provocaciones.





HARTING

 GER 13 1ST HALF 22:05 9  ALG

MICHALCZIK
22
DKB
Das kann sein

87

15

Lineamiento

IHF

Tiro Libre para el equipo BLANCO, sanción progresiva (o advertencia verbal si es la primera ocasión) por exageración.





 **MNE** 7 **1ST HALF** 13:57 7 **PAR** 

Lineamiento

IHF

Tiro libre para el AZUL OSCURO, sanción progresiva (o advertencia verbal si es la primera ocasión) por exageración





ESP 19 2ND HALF 31:47 11 BRN

Lineamiento

IHF

Tiro libre para el equipo ROJO, Exclusión por 2 minutos directos para BLANCO 15 por simular





CPV  24 2ND HALF 44:08 31  HUN

Lineamiento IHF

Tiro libre para BLANCO, Exclusión por 2 minutos directos para AZUL 10 por simular





COR 9 1ST HALF 17:32 8 SRB

Lineamiento

IHF

Tiro libre para BLANCO, Exclusión por 2 minutos directos para ROJO 15 por el fuerte golpe, 2' directos para NEGRO 9 por simulación (fingir un golpe en la cabeza)





Rules 8:7e & 8:8e

Bloquear la pelota con el pie o la pierna

Al igual que para las acciones contra el adversario descritas en las reglas 8:2-8:6, necesitamos una diferenciación de acciones ilegales usando los pies o las piernas. Esto también tiene por objeto hacer que las reglas de juego estén más de acuerdo con la interpretación actual de las reglas:

Regla 8:7e - sanción progresiva

"bloquear activamente un lanzamiento o un pase ~~usando~~ **con** el pie o la parte baja de la pierna **cuando este movimiento aumenta la superficie corporal del jugador**; los movimientos puramente reflejos, p. ej., juntar las piernas, no deben ser castigados (véanse también las Reglas 7:8 y 8:8e)."

Regla 8:8e - suspensión por 2 minutos directa

"Extender o levantar claramente una o ambas piernas o pies con el fin de bloquear/patear un pase o un tiro, lo que tiene una clara influencia en la situación de juego (véanse también las reglas 7:8 y 8:7e);"

XPENG G9 - Take Charge

XPENG

Paris Handball
Qualification 2024

molten
For the real game

TIPP MIX



hummel

bring

TIPP MIX

SPORTOLÓ
NEMZET

SPORTOLÓ
NEMZET

Gjensidige

Gerflor

TAVASZI
KÉZI ÜZEMMÓD

 HUN

27

2ND HALF
46:17

19

TUN



16

66

Lineamiento

IHF

Tiro para los atacantes y sanción
progresiva para el defensor en ambas
situaciones





Paris Handball Qualification 2024

Paris Handball Qualification 2024

Paris Handball Qualification 2024

LET'S PLAY hummel LET'S PLAY hummel LET'S PLAY



 GER 6 1ST HALF 05:51 4  ALG



Lineamiento

IHF

Tiro libre para BLANCO y sanción progresiva
para ROJO 7





MALMÖ
n SI

WE STICK TOGETHER IN MALMÖ
HOS m green

WE STICK TOGETHER IN MALMÖ

Official Fresh Food Partner

WE STICK TOGETHER IN MALMÖ

KLÄDER

Official Fresh Food Partner

Gerflor

NOCCO

DEN 24 2ND HALF 44:08 23 CRO
EMPTY GOAL

1:25

DANMARK NORLIS

DANMARK NORLIS

CREW

CREW

CREW

CREW

CREW

37

Lineamiento

IHF

Lanzamiento de 7 metros y Exclusión por 2 minutos directos para BLANCO 17



ITA 10-6 USA
16:00

mel

molten
For the real game

molten
For the real game

HANDBALL WORLD CHAMPIONSHIP

www.ihf-womensu20.com



Lineamiento

IHF

Tiro libre para el equipo BLANCO y
Exclusión por 2 minutos directos para AZUL
5





Reglas 8:7c y 8:8f

No respetar la distancia, interrumpir o demorar un lanzamiento formal

*La PREGUNTA es: **¿Es posible ejecutar el lanzamiento?***

Si es posible ejecutar el lanzamiento, el punto de partida es la sanción progresiva. Puede ser suficiente con una advertencia verbal la primera vez que sucede. Si no es posible ejecutar el lanzamiento - 2 minutos de suspensión.

Regla 8:7c - sanción progresiva

"demorar la ejecución formal del lanzamiento de los oponentes, no respetando los 3 metros de distancia o de otra manera;"

Regla 8:8f - 2 minutos de suspensión directos.

"activamente evitar la ejecución de un lanzamiento formal de los oponentes y o respetar la distancia de 3 metros y/o cometer alguna otra infracción que evite la ejecución del lanzamiento;"



IHF Paris Handball Qualification 2024

molten
For the real game



bring

TIPPMIX

SPORTOLÓ NEMZET

TAVASZI KÉZI ÜZEMMÓD

Gjensidige

Gerflor

SPORTOLÓ NEMZET

0:31	 NOR	2	1ST HALF	06:28	2	POR 
	EMPTY GOAL					

Lineamiento

IHF

Sanción progresiva (o advertencia verbal si es la primera vez) para BLANCO 21 y tiro libre para el equipo ROJO luego de la señal de silbato



60:46
00:40



SJÖHUS
AATAKI
 molten
 For the real game
 rents
 hummel
 elkedjan
 35
 32
 20
 77
 11

1 / 1 | Executions (1)

 HUN	43	2ND HALF	53:45	11	GBR 
---	-----------	-----------------	--------------	-----------	--



Lineamiento

IHF

Exclusión por 2 minutos directos para BLANCO 17 y tiro libre para el equipo ROJO luego de una señal del silbato





 SLO 24 2ND HALF 49:39 21 ISL 

Lineamiento

IHF

Saque de centro y Exclusión por 2 minutos
directos para AZUL 33





Regla 8:8h

Arco vacío y el uso del área de arco para bloquear un lanzamiento

Regla 8:8h - Exclusión por 2 minutos directos

"Un jugador de campo bloquea o ataja un lanzamiento directo al arco vacío ingresando al área de arco"



Situaciones

- 1) Un jugador de campo o el arquero viene corriendo desde el campo de juego fuera del área de arco, toma la pelota y luego de agarrar la pelota ingresa al área de arco con cualquier parte del cuerpo → **tiro libre sin sanción disciplinaria**
- 2) Un jugador de campo viene corriendo desde el campo de juego fuera del área de arco e ingresa al área de arco con cualquier parte de su cuerpo y luego toca la pelota → **7 metros y 2 minutos de suspensión**
- 3) Un jugador de campo corriendo desde el campo de juego fuera del área de arco, salta fuera del área de arco agarra la pelota mientras esta en el aire y luego cae dentro del área de arco con la pelota → **-7 metros y 2 minutos de suspensión**
- 4) El arquero salta fuera del área de arco agarra la pelota mientras esta en el aire y luego cae dentro del área de arco con la pelota → **7 metros sin sanción**



AIM TO EXCITE

FREDERIKSHAVN

AA

NOCCO

ei

NorDan

Diste

VELUX

betsson

VELUX

Gerflor

343

NOCCO

1:12

NED

11

1ST HALF
24:01

7

CZE

EMPTY GOAL

Lineamiento

IHF

Lanzamiento de 7 metros, sin sanción disciplinaria





WÜRTH



SUPREME COMFORT



FALKEN TYRES

trivago trivago

HARTING

LIDL

CHI		7	FIRST HALF	17:17	8		IRI
		7	ASSISTS		7		

Lineamiento

IHF

Lanzamiento de 7 metros y 2´directos para
ROJO 7



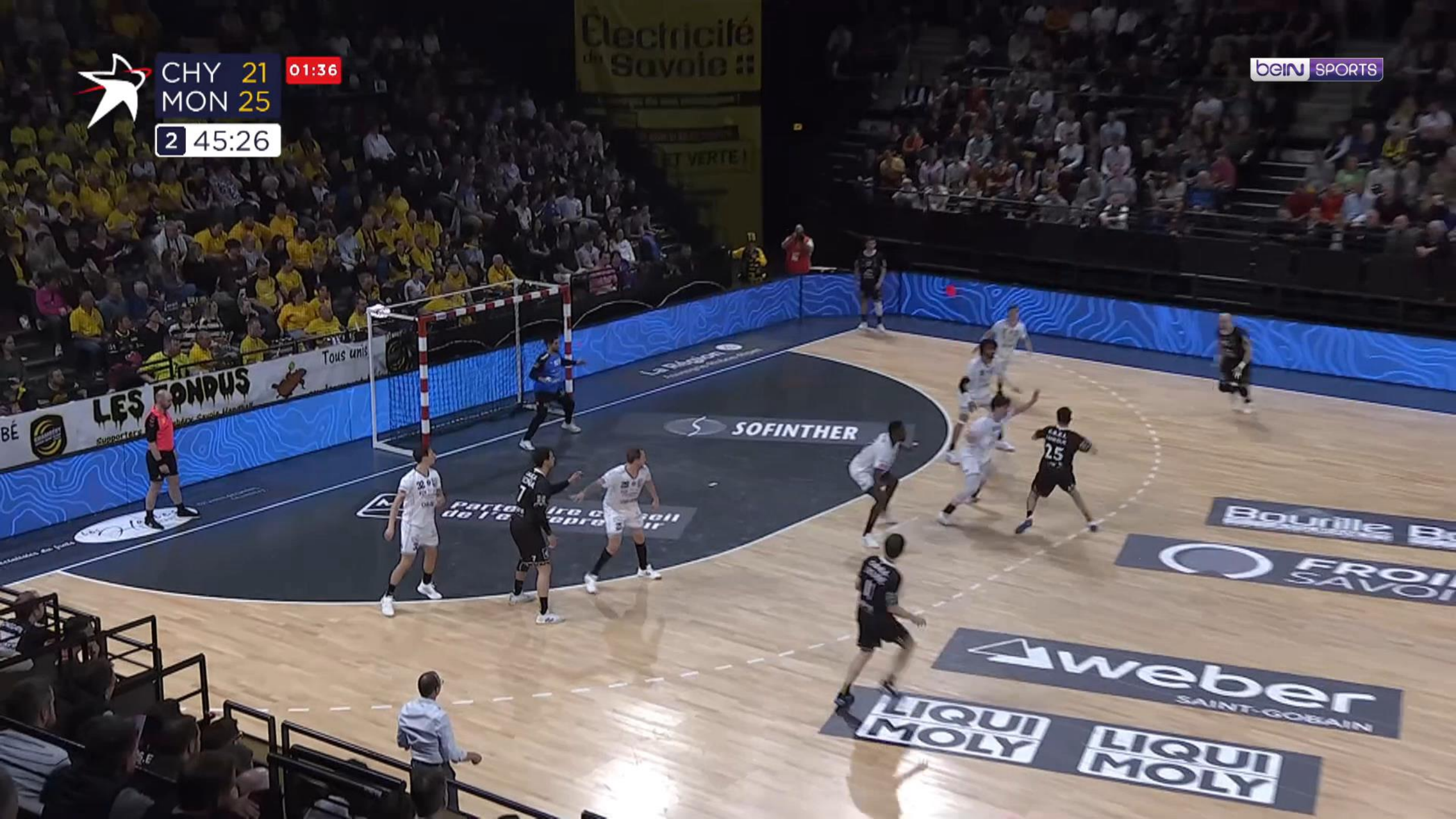


CHY 21
MON 25

01:36

2 45:26

beIN SPORTS



Electricité
du Savoie

ET VERTE

SOFINTHER

Bouille

FROISSA
SAVOIE

weber
SAINT-GOBAIN

LIQUI
MOLY

LIQUI
MOLY

LES FONDUS

Tous unis

Partenaires
du conseil
départemental

Lineamiento IHF

Tiro libre para BLANCO





WE STICK TOGETHER IN MALMÖ

Official Fresh Food Partner

WE STICK TOGETHER IN MALMÖ

WÜRTH

Official Fresh Food Partner

trivago

molten
For the real game

LIQUID MOLY

0:56 DEN  8 18:48 11  CRO
EMPTY GOAL

Lineamiento

IHF

Lanzamiento de 7 metros y Exclusión por 2 minutos directos contra ROJO 43





Regla 8:9e

Golpear a un defensor con la pelota en un tiro libre

Conducta seriamente antideportiva que justifica una descalificación:

Regla 8:9e - descalificación directa

"cuando un ejecutante de tiro libre golpea la cabeza de un defensor durante la ejecución de un tiro libre después de la señal final según la Regla 2:4, si el defensor no mueve la cabeza en la dirección del balón;"



Regla 8:11

Últimos 30 segundos

En relación con los cambios de las reglas hechos en 2016, la sanción por violaciones de las reglas 8:10c y 8:10d fue cambiada de descalificación con informe escrito a descalificación sin informe escrito. La regla sigue siendo la regla 8:10, que se aplica generalmente a las inhabilitaciones con informe escrito.

Esto ha sido cambiado de la siguiente manera:

La regla 8:10c (últimos 30 segundos, pelota fuera de juego) es ahora regla **8:11a**.

La regla 8:10d (últimos 30 segundos, bola en juego) es ahora la regla **8:11b**.

El texto de las Reglas de Juego se mantiene igual



Regla 15:1

Ejecución de los lanzamientos

El texto de esta regla se ha especificado para que sea aun mas preciso

Regla 15:1

"Antes de la ejecución, el lanzador debe estar en la posición correcta prescrita para el lanzamiento. La pelota debe estar en la mano del lanzador (15:6).

Durante la ejecución, salvo en el caso del saque de arco (véase 12:2) y el saque de centro con área de saque de centro (10:3b), el lanzador debe tener una parte del mismo pie en contacto constante con el suelo hasta que se suelte la pelota (véase, sin embargo, 10:3b). El otro pie puede ser levantado y apoyado repetidamente (ver también la regla 7:6).

El lanzador debe permanecer en la posición correcta hasta que se haya ejecutado el lanzamiento (15:7, párrafos 2 y 3).